

XR коммуникации:

все еще баловство или
эволюция ВКС ?



BFAVR

ЭВОЛЮЦИ Я

АКС

Голос
Интонации
и

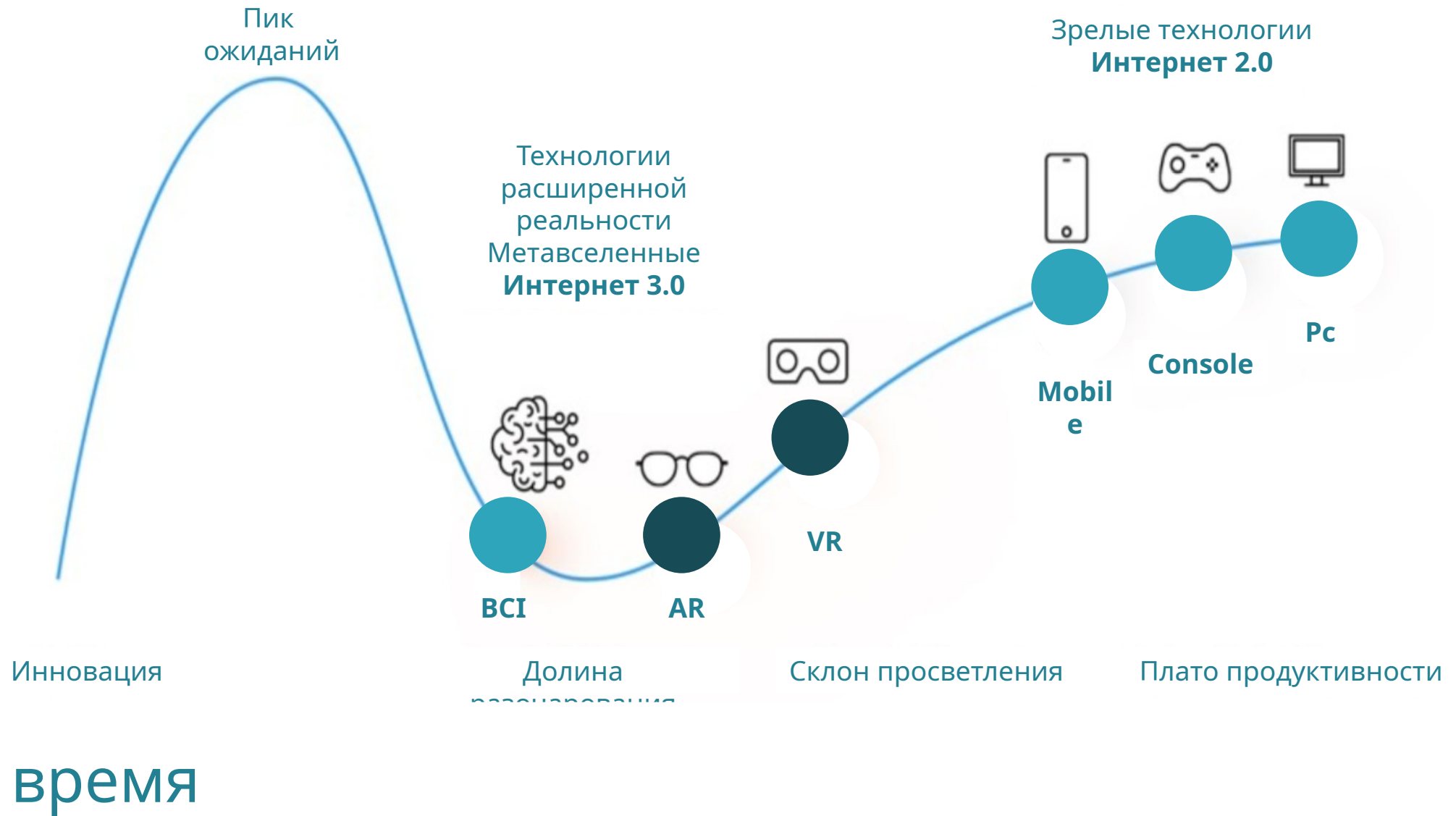
ВКС

Видео
Жесты

XR

Язык тела
Эффект
присутствия

ожидания



РОСТ РЫНКА XR млрд.\$



ИИ
Игры
Эл коммерция
Метавселенные
Рост XR контента
VR тренажеры
Цифровизация
производства

* researchandmarkets.com

XR В ПРОМЫШЛЕННОСТИ млрд.\$



Обучение
Безопасность
Экономия
Развитие PLTE
Стоимость шлема
AR очки
Захват жестов

* tadviser.ru

РОССИЯ

млрд.р



BFAVR

320% рост шлемов

1,8 млрд.р школы, ВУЗы

Внедрение в ВПК

Открыты XR

центры:
МТС, РЖД, СИБУР,
ГАЗПРОМ, СБЕР

30

16

7

3

2

1

1

2020

2021

2022

2023

2025

2027

2030

* Коммерсант

XR КОММУНИКАЦИИ СЕГОДНЯ

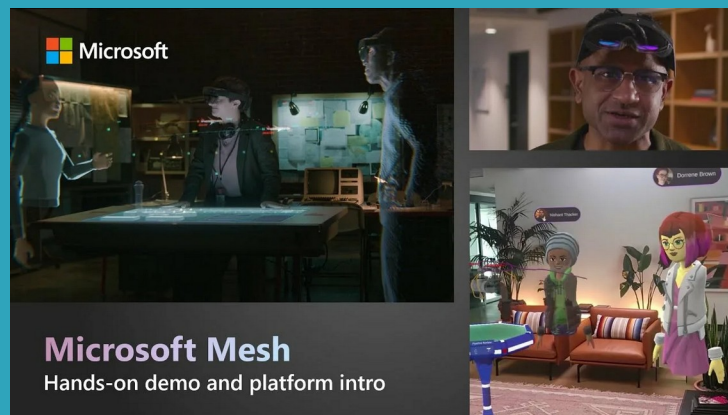
600 млн
пользователей

HOW TO
VR CHAT

ROBLOX



FORTNITE



VR КОНФЕРЕНЦИЯ ВFAVR

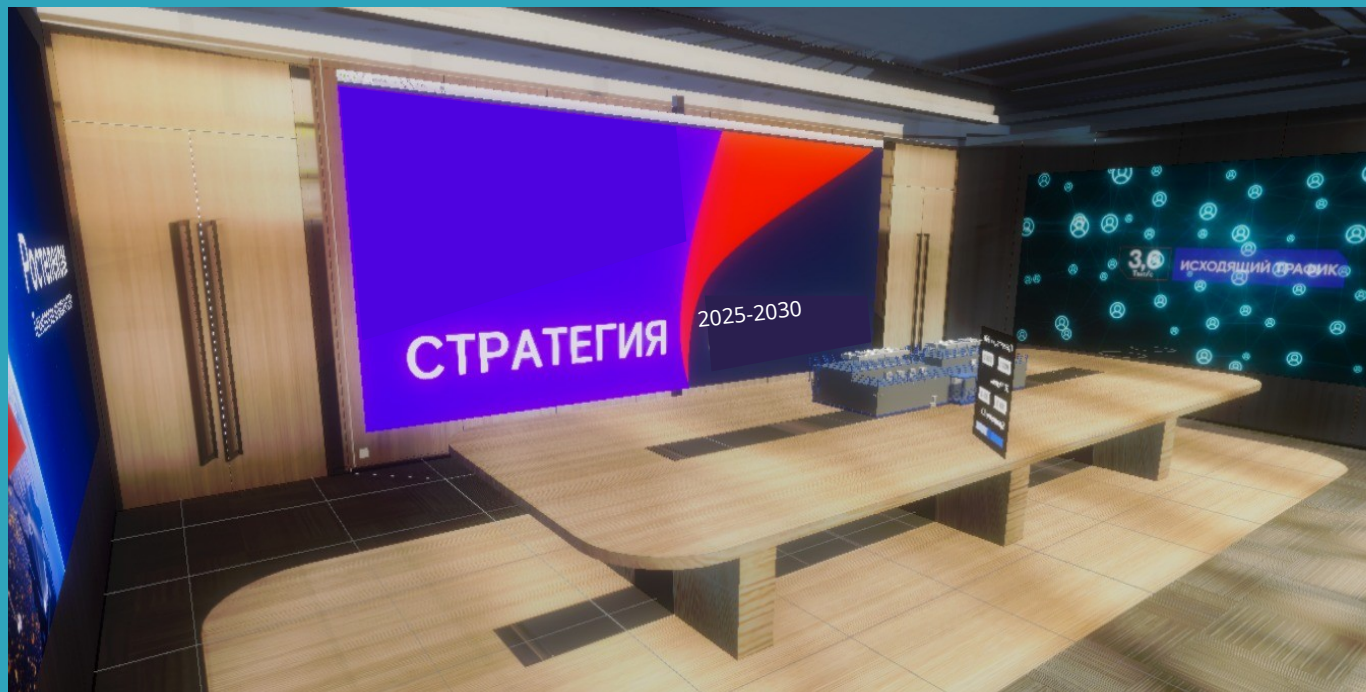


3D

аватары

3

экрана



БЕЗ

провода

В

реестре
ПО ЭВМ

3D

объекты

ВКС



PDF

Лого

ОТЛИЧИЯ VR ОТ ВКС



Больше ощущения присутствия

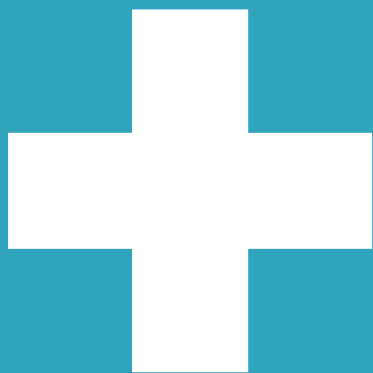
Выше вовлеченность

Удобнее работать с 3D

Шире невербальное общение

Интереснее смена пространства

ВЛИЯЕТ НА XR



Конкуренция
гигантов
Снижение порога
входа
Интеграция с AI



Эргономика
Мало устройств
Стоимость разработки

ВЫВОДЫ об XR



BFAVR

Ключ к
УСПЕХУ

Естественная
Эволюци
Я
коммуникаций

Новое
настоящее
коммуникаций



СПАСИБО В FAVR